

# Club de Ciencias STEAM para Niños y Adolescentes AACCC+

(COFA03-14)

**Institución Proponente:** Aikumby EAS

**Sitio web:** aikumby.com

## Objetivo General del Proyecto

El objetivo general del Club es nutrir y desarrollar el talento de niños y adolescentes con talento excepcional en las áreas de STEAM, proporcionando un entorno educativo desafiante y enriquecedor que promueva su crecimiento intelectual, emocional y social.

## Resultados Esperados

1. Jornadas de trabajo sobre áreas STEAM para niños y adolescentes con talento excepcional diseñadas y desarrolladas
2. Encuentro de niños y jóvenes con talento excepcional con mentores STEAM realizados
3. Talleres de habilidades socioemocionales dirigidos por expertos en el área realizados
4. Encuentros de familias realizados
5. Reporte de las percepciones de los participantes y sus familias sobre el Club de Ciencias STEAM para Niños y Adolescentes AACCC+

Monto Financiado por Conacyt (G)	Monto Contrapartida (G)	Monto Total (G)	Monto Transferido (G)	Rendición Presenta (Monto Conacyt) (G)
38.400.000	0	38.400.000	38.400.000	38.400.000

**Estado del Proyecto:** Finalizado

**Modalidad :** Apoyo a Ferias, Olimpiadas, Concursos y Actividades CyT

**Tipo de Organización:** Privada

## Objetivos Socioeconómicos

**Nabs:** 9.2|9.2. EDUCACIÓN ESPECIAL (PERSONAS SUPERDOTADAS, PERSONAS CON DISCAPACIDADES DE APRENDIZAJE)|Educación especial (personas superdotadas, personas con discapacidades de aprendizaje)

**UNESCO:** 6103|6103. ASESORAMIENTO Y ORIENTACION |Asesoramiento y orientación

**OCDE:** 5.3|5.3. CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN (EDUCACIÓN, FORMACIÓN Y OTRAS DISCIPLINAS AFINES)|Educación

**ISIC:**

## Contratos/ Adendas

#	Descripción	Firma	Inicio	Fin ejecución	Fin vigencia
1	contrato priv 13/2024	17/09/2024	17/09/2024	31/03/2025	29/06/2025

## Miembros de equipo

#	Nombres	Rol	Resumen de Formacion
---	---------	-----	----------------------