

Competencia de Robótica MakeX Paraguay - 3ra. Edición

(COFA03-29)

Institución Proponente: IDT S.A.

Sitio web: www.idt.com.py

Objetivo General del Proyecto

Fomentar el interés y desarrollo en STEAM a través de desafíos de robótica y tecnología, preparando a los jóvenes para un futuro tecnológico.

Resultados Esperados

1. Organización de una competencia de Robótica orientada a estudiantes de instituciones privadas y públicas de todo el país.
2. Participación de al menos 30 equipos, compuestos por 2 estudiantes líderes por equipo.
3. Brindar la oportunidad de fomentar el interés en ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas (STEAM) entre los estudiantes participantes.
4. Fomentar el trabajo en equipo, compartiendo conocimientos, habilidades técnicas y creativas, promoviendo la integración entre los estudiantes de las instituciones educativas participantes.
5. Promover la competencia sana y difundir la importancia de la programación, la robótica y la tecnología en la sociedad.

Monto Financiado por Conacyt (G)	Monto Contrapartida (G)	Monto Total (G)	Monto Transferido (G)	Rendicion Presenta (Monto Conacyt) (G)
37.100.000	0	37.100.000	36.450.000	36.450.000

Estado del Proyecto: Finalizado

Modalidad : Apoyo a Ferias, Olimpiadas, Concursos y Actividades CyT

Tipo de Organización: Privada

Objetivos Socioeconómicos

Nabs:

UNESCO:

OCDE:

ISIC:

Contratos/ Adendas

#	Descripción	Firma	Inicio	Fin ejecución	Fin vigencia
1	contrato priv 02/2024	06/06/2024	06/06/2024	31/07/2024	29/10/2024

Miembros de equipo

#	Nombres	Rol	Resumen de Formacion
1	Christian Alvarenga	Director del proyecto	