

# All Japan Robot-Sumo Tournament 2023

(COFA02-89)

**Institución Proponente:** CENTRO DE ESTUDIANTES DE INGENIERIA

**Sitio web:**

## Objetivo General del Proyecto

**Representar con Excelencia:** Nuestro principal objetivo es representar a nuestro país de manera destacada en este prestigioso torneo internacional. Buscamos ser embajadores de la innovación y la tecnología, destacando en la competencia y dejando una impresión positiva de nuestra habilidad y dedicación. **Aprender y Desarrollar Competencias:** Participar en el torneo nos brinda una oportunidad invaluable para aprender y perfeccionar nuestras habilidades en robótica y tecnología. Nos esforzaremos por aumentar nuestro conocimiento y experiencia en diseño, programación y control de robots sumo. **Fomentar la Pasión por la Robótica:** Queremos inspirar a otros entusiastas de la robótica y a la próxima generación de ingenieros y tecnólogos. Nuestro objetivo es mostrar la emoción y las oportunidades que ofrece la robótica, fomentando así el interés en esta disciplina entre jóvenes y estudiantes. **Establecer Conexiones y Colaboraciones:** Buscamos establecer contactos valiosos con otros participantes, equipos y organizaciones en el campo de la robótica. La colaboración y el intercambio de conocimientos pueden generar innovaciones significativas y oportunidades futuras. **Mejorar la Tecnología de Mbaretech:** Esta competencia es una plataforma para poner a prueba nuestras capacidades y la tecnología desarrollada por Mbaretech. Nuestro objetivo es utilizar los desafíos y experiencias del torneo para perfeccionar y optimizar nuestras soluciones y productos. **Conseguir Patrocinio y Apoyo:** Para alcanzar nuestros objetivos, necesitamos recursos financieros y apoyo técnico. Buscamos asegurar el patrocinio y el respaldo de empresas privadas que compartan nuestra visión y quieran formar parte de nuestro viaje hacia el éxito en el torneo. En resumen, nuestros objetivos generales para la participación en el All Japan Robot-Sumo Tournament 2023 van más allá de la competencia en sí misma. Buscamos ser agentes de cambio en el campo de la robótica, contribuyendo al desarrollo tecnológico y compartiendo nuestro conocimiento con otros, mientras representamos a nuestra nación con orgullo y determinación.

## Resultados Esperados

1. Posicionar al País en lo más alto posible, llegando a las instancias finales de la competencia.
2. Adquirir conocimientos precisos del estado del arte a nivel mundial acerca de Robótica e Ingeniería Mecatrónica.
3. Dar mayor visibilidad a nivel local e internacional de las habilidades tecnológicas e ingenieriles que actualmente se posee en las universidades nacionales que se encuentran sin explotar en su totalidad.

Monto Financiado por Conacyt (G)	Monto Contrapartida (G)	Monto Total (G)	Monto Transferido (G)	Rendicion Presenta (Monto Conacyt) (G)
38.400.000	0	38.400.000	38.400.000	38.400.000

**Estado del Proyecto:** Finalizado

**Modalidad :** Apoyo a Ferias, Olimpiadas, Concursos y Actividades CyT

**Tipo de Organización:** Privada

### Objetivos Socioeconómicos

**Nabs:**

**UNESCO:**

**OCDE:**

**ISIC:**

### Contratos/ Adendas

#	Descripción	Firma	Inicio	Fin ejecución	Fin vigencia
1	CONTRATO N° 15/2023 IB CENTRO DE ESTUDIANTES DE INGENIERIA	29/11/2023	29/11/2023	09/03/2024	09/03/2024

### Miembros de equipo

#	Nombres	Rol	Resumen de Formacion
1	Jose Carlos Rios Parquet	Investigadores Principales (nacionales o extranjeros)	
2	Paulo Jose Ferreira Miranda	Investigadores Principales (nacionales o extranjeros)	