# All Japan Robot-Sumo Tournament 2023

(COFA02-89)

**Institución Proponente:** CENTRO DE ESTUDIANTES DE INGENIERIA

**Sitio web:**

### Objetivo General del Proyecto

Representar con Excelencia: Nuestro principal objetivo es representar a nuestro país de manera destacada en este prestigioso torneo internacional. Buscamos ser embajadores de la innovación y la tecnología, destacando en la competencia y dejando una impresión positiva de nuestra habilidad y dedicación. Aprender y Desarrollar Competencias: Participar en el torneo nos brinda una oportunidad invaluable para aprender y perfeccionar nuestras habilidades en robótica y tecnología. Nos esforzaremos por aumentar nuestro conocimiento y experiencia en diseño, programación y control de robots sumo. Fomentar la Pasión por la Robótica: Queremos inspirar a otros entusiastas de la robótica y a la próxima generación de ingenieros y tecnólogos. Nuestro objetivo es mostrar la emoción y las oportunidades que ofrece la robótica, fomentando así el interés en esta disciplina entre jóvenes y estudiantes. Establecer Conexiones y Colaboraciones: Buscamos establecer contactos valiosos con otros participantes, equipos y organizaciones en el campo de la robótica. La colaboración y el intercambio de conocimientos pueden generar innovaciones significativas y oportunidades futuras. Mejorar la Tecnología de Mbaretech: Esta competencia es una plataforma para poner a prueba nuestras capacidades y la tecnología desarrollada por Mbaretech. Nuestro objetivo es utilizar los desafíos y experiencias del torneo para perfeccionar y optimizar nuestras soluciones y productos. Conseguir Patrocinio y Apoyo: Para alcanzar nuestros objetivos, necesitamos recursos financieros y apoyo técnico. Buscamos asegurar el patrocinio y el respaldo de empresas privadas que compartan nuestra visión y quieran formar parte de nuestro viaje hacia el éxito en el torneo. En resumen, nuestros objetivos generales para la participación en el All Japan Robot-Sumo Tournament 2023 van más allá de la competencia en sí misma. Buscamos ser agentes de cambio en el campo de la robótica, contribuyendo al desarrollo tecnológico y compartiendo nuestro conocimiento con otros, mientras representamos a nuestra nación con orgullo y determinación.

### Resultados Esperados

1. Posicionar al País en lo más alto posible, llegando a las instancias finales de la competencia.

2. Adquirir conocimientos precisos del estado del arte a nivel mundial acerca de Robótica e Ingeniería Mecatrónica.

3. Dar mayor visibilidad a nivel local e internacional de las habilidades tecnológicas e ingenieriles que actualmente se posee en las universidades nacionales que se encuentran sin explotar en su totalidad.

| Monto Financiado por Conacyt (G) | Monto Contrapartida (G) | Monto Total (G) | Monto Transferido (G) | Rendicion Presenta (Monto Conacyt) (G) |
|---|---|---|---|---|
| 38.400.000 | 0 | 38.400.000 | 38.400.000 | 38.400.000 |

**Estado del Proyecto:** Finalizado

**Modalidad :** Apoyo a Ferias, Olimpiadas, Concursos y Actividades CyT

**Tipo de Organización:** Privada

**Objetivos Socioeconómicos**

**Nabs:**

**UNESCO:**

**OCDE:**

**ISIC:**

## Contratos/ Adendas

| # | Descripción | Firma | Inicio | Fin ejecución | Fin vigencia |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | CONTRATO N° 15/2023 IB CENTRO DE ESTUDIANTES DE INGENIERIA | 29/11/2023 | 29/11/2023 | 09/03/2024 | 09/03/2024 |

## Miembros de equipo

| # | Nombres | Rol | Resumen de Formacion |
|---|---|---|---|
| 1 | Jose Carlos Rios Parquet | Investigadores Principales (nacionales o extranjeros) | |
| 2 | Paulo Jose Ferreira Miranda | Investigadores Principales (nacionales o extranjeros) | |